

Fiche de stage **CATA DÉCOUVERTE**



Période : Vacances d'été
 Age : 9 - 10 ans
 Niveau : 1
 Durée : 7 jours (du dimanche au samedi)
 Lieu : Ile aux Moines / ile d'Arz (fin août)
 Bateau : Colibri

La différence Jeunesse et Marine

- Des vacances consacrées à la voile
- Des enfants responsabilisés
- Une prise en charge complète
- Un apprentissage de la vie ensemble

Les caractéristiques du stage

Ce stage est spécialement conçu pour les 9-10 ans. Au programme : vitesse et sensations !
 Pour découvrir ou approfondir les bases principales de la pratique du catamaran : gréer un bateau, se diriger, régler les voiles pour avancer, maintenir un bon équilibre et redresser le bateau.
 Des petits topos aideront à mieux comprendre comment avance le bateau.
 Pique-nique et découverte de l'estran sont aussi au programme.

Sur l'eau

Les deux séances organisées chaque jour permettront l'apprentissage des fondamentaux de l'activité voile sur des catamarans de 14 pieds.
 Après avoir appris à s'équiper selon le temps, on gréera les voiles et préparera le bateau. Une fois sur l'eau, les stagiaires s'entraîneront à suivre un parcours avec la barre, à s'arrêter et à redémarrer avec les voiles.
 Grâce à des exercices ludiques, ils deviendront capables de se déplacer en toute sécurité sur le bateau.
 La maîtrise de quelques nœuds marins et l'acquisition de quelques termes de nomenclature compléteront leur apprentissage. Un travail particulier sera effectué sur la sensibilisation au respect de la flore et de la faune environnementales.

Le plan d'eau

La petite plage est un point de départ idéal pour la pratique du catamaran, elle donne sur le plan d'eau le plus étendu du golfe : parfait pour ces jeunes navigateurs et débiter la voile en toute sécurité.

A terre

Les enfants partiront sur l'île avec leur groupe à la conquête de trésors égarés, à la pêche aux crabes ou à la recherche de fleurs typiques de la région.
 Dans la journée, des temps libres et plus calmes leur permettront de lire, de jouer entre copains ou de se reposer.
 Le soir, grands jeux, veillées à thème ou spectacle puis chants au dolmen clôtureront la journée avant un repos bien mérité.
 Tout le monde participera aux tâches collectives : la vaisselle, le rangement de sa tente ou de son dortoir et la propreté du centre.

Le site de Penhap

Le centre de Penhap est magnifiquement situé au sud de l'île aux Moines, au milieu de la lande et juste à côté du dolmen.
 L'hébergement se fait dans deux chalets en bois équipés de couchettes et de sanitaires ou dans des grandes tentes avec des lits. Les animations et les repas se font sous de grandes tentes spécialement aménagées. Un bâtiment en dur abrite la cuisine, où les repas sont préparés chaque jour sur place.
 Le centre dispose de jeux de plein air, de jeux de société, une bibliothèque et un coin dessin, bricolage, matelotage.

En toute confiance !

Sécurité et encadrement : La sécurité est la préoccupation première du directeur de centre et des moniteurs. Tout départ en mer est validé par le responsable nautique. Toutes les activités sont encadrées par un moniteur sur un bateau de sécurité. Les moniteurs, bénévoles, sont diplômés en animation et/ou en voile et sont, pour la plupart, d'anciens stagiaires de Jeunesse et Marine.

Des nouvelles de vos enfants : Un blog avec accès sécurisé vous permet de suivre quotidiennement le stage de votre enfant. Les directeurs et animateurs du centre relatent en quelques mots la journée écoulée avec des photos.

Un voyage organisé : Nous prenons soin de vos enfants du début à la fin du stage, en vous proposant un voyage collectif en train (Paris-Vannes) ou en vous donnant rendez-vous en gare de Vannes. Nous nous occupons de l'acheminement jusqu'au centre nautique.

Demandez-nous un conseil personnalisé, nous sommes là pour vous aider



Du lundi au vendredi, 11h-19h
 Tél. : 01.53.58.30.70
 Mail : inscription@jem.asso.fr
 Site : Jeunesse-et-Marine.org

Spécialistes des jeunes depuis plus de 60 ans, nous vous conseillerons sur le choix du stage et du niveau, en fonction des envies de votre enfant