

STAGES DERIVEUR – A EMPORTER

Liste non exhaustive pour un stage d'une semaine	Dans le sac / la valise
Le nom doit figurer sur les effets personnels. Les objets de valeur ne sont pas indispensables (Jeunesse et Marine ne pourra pas être tenu pour responsable en cas de perte). Pour 2 semaines, prendre le double de hauts, de sous-vêtements et une serviette de toilette (pas de lessive possible).	
6 tee-shirts ou équivalent	
6 jeux de sous-vêtements	
2 pulls, sweat-shirts ou polaires (3 pour les stages des vacances de printemps et d'automne)	
2 pantalons ou jeans	
2 shorts/ bermudas / jupes	
6 paires de chaussettes	
1 pyjama/tenue de nuit	
2 maillots de bain	
1 serviette de bain	
2 casquettes ou bobs	
1 paire de baskets usagées pouvant aller dans l'eau	
1 paire de chaussures de sport ou de bateau pour marcher	
1 paire de tongs ou claquettes	
1 haut imperméable et coupe-vent	
1 paire de gants de bateau	
1 sac de couchage	
1 trousse de toilette (brosse à dents, dentifrice, savon, peigne, shampoing ...)	
1 serviette de toilette	
Des mouchoirs	
Les affaires sanitaires personnelles	
1 crème solaire haute protection	
1 paire de lunettes de soleil avec le cordon pour les attacher	
1 lotion anti-moustiques (si le/la stagiaire craint les piqûres)	
1 lampe de poche (frontale de préférence)	
1 crayon bille et un carnet pour prendre des notes	
Un livre ou jeu de cartes pour les trajets	
Le livret FFV (si le/la stagiaire en a un)	
L'argent de poche	
La fiche sanitaire de liaison remplie et signée	
Le certificat médical de non contre-indication à la pratique de la voile	
La copie du carnet de vaccination	
Le certificat de natation	
La copie de la carte d'identité	
Le pique-nique pour le train (si départ groupé de Paris)	
SPECIAL RAID VOILE	
En plus : 1 sac étanche 30 à 40L – Caisse de bord 60€ en liquide – Licence FFV	

Stages : Découverte en Dériveur / Voile Régate en équipage / Voile Sensation / Raid Voile